Como um UX Designer, voce precisa saber as teorias, técnicas e camadas de como criar uma user interface bem feita para o usuário.

Então falaremos de: Principios de design, patterns; acessibilidade visual; ícones; responsividade; grids; moodboard; uma rápida passagem pelo Sketch e Figma; e, por fim, como fazer um protótipo navegável para o seu cliente e usuários.

O design de interface do usuário se concentra em antecipar o que os usuários podem precisar fazer. Garanta que a interface tenha elementos que sejam fáceis de acessar, entender e usar para facilitar essas ações.

A interface do usuário reúna conceitos de design da interação, design visual e arquitetura da informação

Melhores práticas para projetar uma UI

Tudo começa por conhecer seus usuários, incluindo o entendimento de seus objetivos, habilidades, preferências e tendências.

Depois de conhecer o usuário, considere o seguinte para fazer sua interface, são 6 pontos:  
  
Mantenha a interface simples. As melhores interfaces são quase invisíveis para o usuário. Evite elementos desnecessários e seja claro no idioma.

Crie consistência e use elementos comuns da interface do usuário. Isso acontece quando usamos elementos já conhecidos pelo usuário como: botão de menu, ações swip e zoom, entre outros elementos.

Tenha propósito no layout da pagina.

Considera as relações entre itens na página e estruture a pagina com base na importância. O posicionamento cuidadoso dos itens pode ajudar a chamar atenção para as informações mais importanes.

Use cor e textura a seu favor. Você pode direcionar a atenção para itens específicos na pagina, usando cor, luz, contraste e textura.

A tipografia deve criar hierarquia e clareza. Considere, com cuidado, como utilizar o tipo de fonte, tamanhos diferentes e posição do texto que ajudem a aumentar a capacidade de leitura, legibilidade e acessibilidade.

O sistema precisa comunicar o que está acontecendo. Sempre informe seus usuários sobre localização, ações, mudanças no estado ou erros. Essa prática ajuda a reduzir a frustração dos usuários.

Padrões de leitura digital

Existem 2 tipos de padrão de leitura. Em F e em Z.

Como assim?

Leitura em F

O padrão F – para Fast(rápido) – descreve os padrões mais comuns de verificação do olho do usuário, quando se trata de blocos de conteúdo.

É assim que os usuários lêem seu conteúdo. Em poucos segundos, os olhos deles se movem na velocidade surpreendentes na pagina do seu website.

Leitura em Z

Como seria de se esperar, o layout do padrão z segue a forma da letra z.

Ele traça a rota que o olho humano percorre quando examina a página – da esquerda para a direita, de cima para baixo.

Z- layout possui funções ótimas a oferecer e esta é exatamente a razão pela qual foi adotada por inúmeros sites.

E agora, qual usar?

A resposta não é tão simples porque, como tudo em UX Design, DEPENDE!

Você só vai ter certeza fazendo um teste de usabilidade e um A/B teste com os usuários.

Dica: Use o padrão F quando o conteúdo for bem pesado, e padrão Z para páginas que você precisa da atenção como formulários e botões de ação